

## FIRE CRAB

Il Fire Crab assomiglia moltissimo ad una grossa tartaruga con il carapace pesantemente incrostato di gemme. Per difendersi da coloro che si vogliono impossessare del suo carapace per farne un calderone, il Fire Crab ha un meccanismo di difesa: se attaccato, espelle fiamme dal didietro.

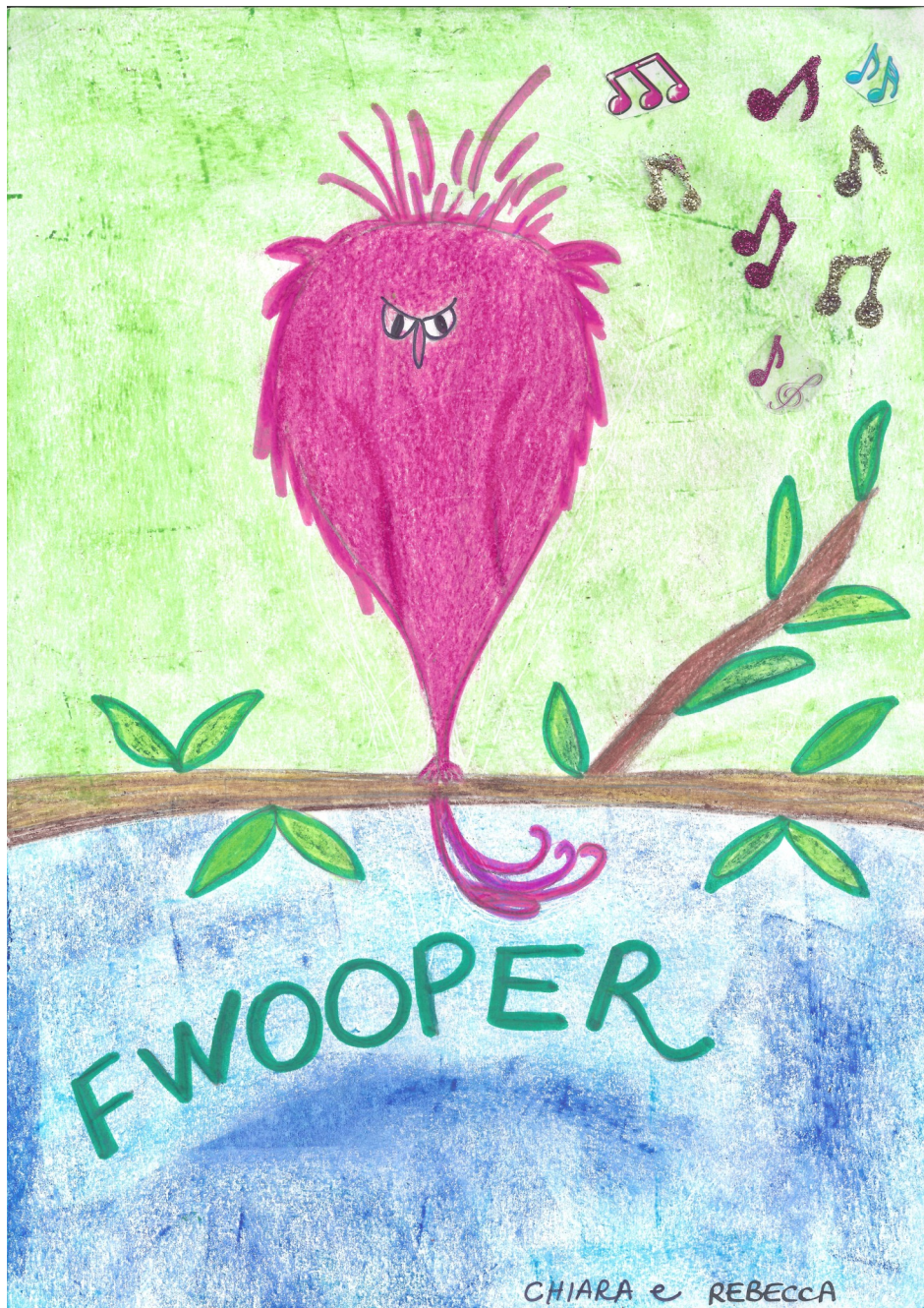


# FWOOPER

Il Fwooper è un uccello africano dal piumaggio molto vivace; può essere arancio, rosa, verde acido o giallo.

È stato a lungo un fornitore di stravaganti piume per scrivere e produce uova dai disegni coloratissimi.

Il suo canto all'inizio risulta piacevole, ma con il passare del tempo può condurre l'ascoltatore alla follia.



# GHOUL

Il Ghoul, per quanto brutto, non è una creatura pericolosa. Assomiglia ad un orco viscido con i denti sporgenti e di solito abita i solai o i granai, dove mangia falene e ragni.

Geme e, talvolta, scaglia oggetti intorno a sé, ma è una creatura ingenua che al massimo può ringhiare contro chi gli si avvicina.



# GLUMBUMBLE

Il Glumbumble è un insetto volante grigio dal corpo peloso che produce una melassa che provoca malinconia. Infesta gli alveari, con effetti disastrosi sul miele. Vive in luoghi bui e riparati come grotte o alberi cavi.



# GNOMO

Lo Gnomo è un comune parassita dei giardini, può raggiungere i 30 cm di altezza, ha la testa grossa e sproporzionata, e duri piedi ossuti.

Lo Gnomo può essere eliminato dal giardino facendolo roteare fino a stordirlo e poi lanciandolo dall'altra parte del muro del giardino.



## GOLDEN SNIDGET

Il Golden Snidget è una specie di uccello molto rara e protetta. Completamente rotondo, con il becco lunghissimo e sottile e occhi scintillanti, rossi, simili a gemme, il Golden Snidget è un volatore molto veloce che può cambiare direzione con rapidità e abilità grazie alle giunture roteanti delle ali.

Inizialmente, questo piccolo animale veniva utilizzato nel gioco del Quidditch come pallina da afferrare, in seguito è stato sostituito dal Boccino d'Oro.



# GRAPHORN

Il Graphorn è grosso, di un viola grigiastro, con la gobba, ha due corna molto lunghe e affilate, cammina su grosse zampe dotate di quattro dita ed è di natura estremamente aggressiva.

La sua pelle è durissima e respinge quasi tutti gli incantesimi.

Qualche volta vengono utilizzati dai Troll come cavalcatura.



# GRIFONE

Il Grifone è originario della Grecia, ha le zampe anteriori e la testa di un'aquila gigante, il corpo e le zampe posteriori di un leone.

Viene spesso utilizzato per custodire dei tesori, sono feroci e mangiano carne cruda.

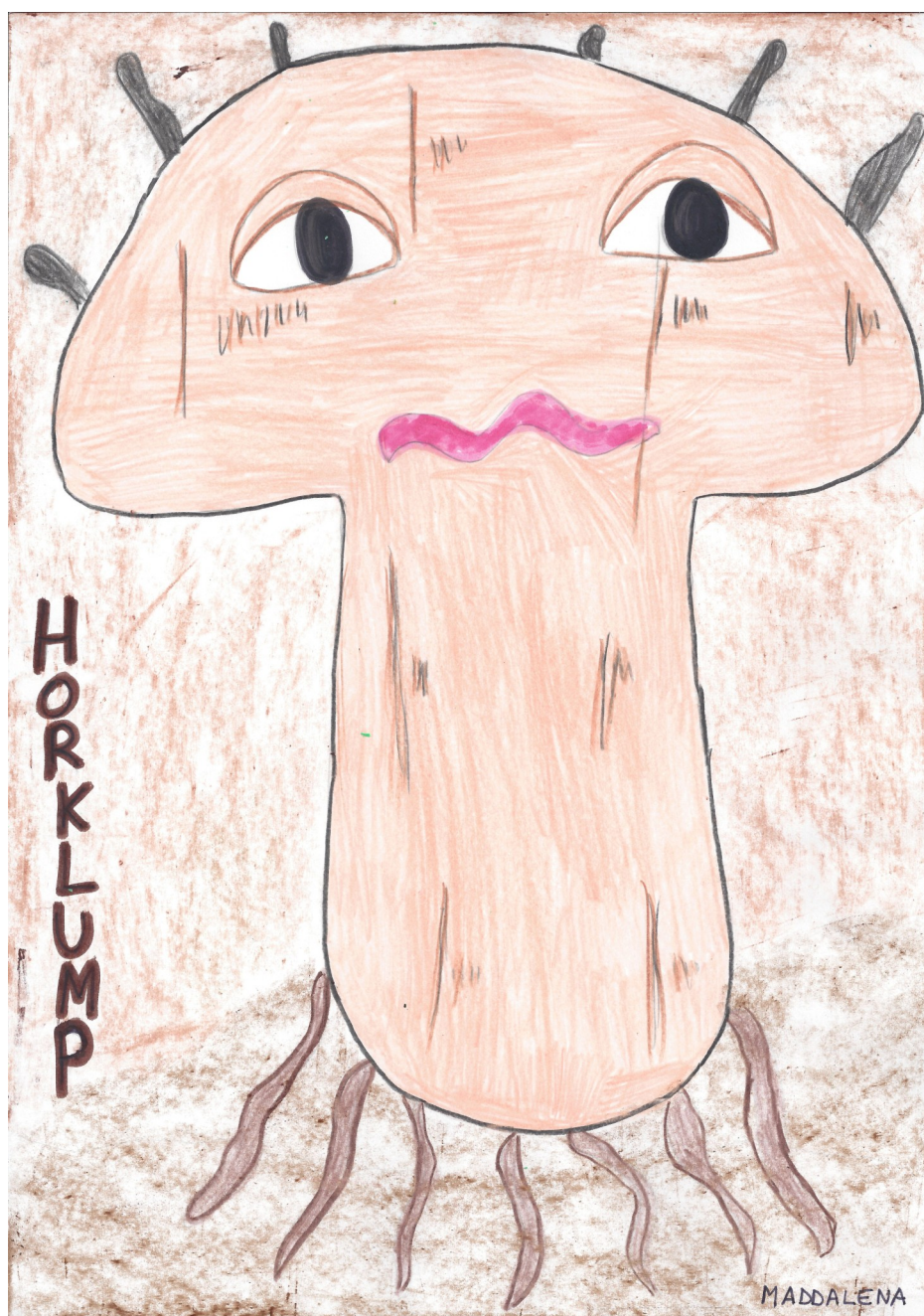




# HORKLUMP

L'Horklump ha l'aspetto di un fungo roseo e carnoso coperto di rade e ispide setole nere. Si riproduce molto in fretta e ricopre un giardino in pochi giorni.

Affonda nel suolo i suoi tentacoli fibrosi per cercare il suo cibo preferito, i vermi di terra.



# IMP

L'Imp si trova solo in Gran Bretagna e Irlanda, spesso viene confuso con il Pixie.

Hanno un'altezza che varia dai 15 ai 20 cm, non sa volare ed è di colore marrone scuro o nero.

Vive in terreni paludosi e umidi, spesso vicino alle rive dei fiumi, nei quali si diverte a spingere e far cadere le persone incaute.

Si nutrono di piccoli insetti.



# IPPOCAMPO

Originario della Grecia, l'Ippocampo ha la testa e le zampe anteriori di un cavallo e la coda e le zampe posteriori di un pesce gigante.



# IPPOGRIFO

L'Ippogrifo ha la testa di un'aquila gigante e il corpo di un cavallo.

Avvicinandosi ad un Ippogrifo bisognerebbe sempre mantenere il contatto visivo, e inchinarsi è segno di buone intenzioni, se l'Ippogrifo ricambia il saluto ci si può avvicinare senza timori.

Mangia insetti, uccelli e piccoli mammiferi.



# JARVEY

Il Jarvey assomiglia ad un furetto molto cresciuto, tranne che per il fatto che sa parlare. Nonostante abbia questa capacità si limita a frasi brevi e spesso volgari. Vive soprattutto sottoterra dove dà la caccia agli Gnomi, ma si nutre anche di talpe, ratti e topi.



# JOBBERKNOLL

Il Jobberknoll è un uccellino azzurro a macchie che si nutre di piccoli insetti. Non emette alcun suono fino al momento della morte, quando si esibisce in un lungo urlo fatto di tutti i suoni che ha sentito nella sua vita, ma emessi alla rovescia.



# KAPPA

Il Kappa è un demone acquatico giapponese che abita bassi stagni e fiumi. Assomiglia ad una scimmia con squame di pesce al posto del pelo; ha un buco in cima alla testa, nel quale trasporta l'acqua.

Il Kappa si nutre di sangue umano ma può essere convinto a non fare del male a una persona gettandogli un cetriolo con inciso il nome della persona in questione.

Nell'affrontarlo, una persona dovrebbe persuaderlo con l'inganno ad inchinarsi: in questo caso l'acqua nel buco in testa scorrerà via e il Kappa verrà privato di tutta la sua forza.



## KELPIE

È un demone acquatico inglese e irlandese che può assumere varie forme, anche se la più frequente è quella di un cavallo con la criniera fatta di giunchi di palude. Dopo aver attirato una persona sul proprio dorso, sprofonda in fondo al fiume o al lago che infesta per divorarla. Il Kelpie più grande del mondo si trova a Loch Ness ed ha la forma di un serpente marino.





# KNARL

Il Knarl in genere viene scambiato per un riccio, l'unica differenza tra i due animali è che se viene lasciato del cibo per un Knarl in giardino, esso può dedurre che il padrone di casa stia cercando di attirarlo in una trappola e devasterà le piante e tutto il giardino.



# KNEAZLE

Il Kneazle è una piccola creatura simile ad un gatto con il pelo chiazzato, screziato o maculato, orecchie molto grandi e la coda di leone.

È un animale intelligente, indipendente e talvolta aggressivo.



## LEPRICANO (o Clauricorno)

Il Lepricano è un essere dispettoso che vive in Irlanda, raggiunge un'altezza di circa 15 cm ed è di colore verde. Si fabbrica rozzi abiti utilizzando delle foglie ed è in grado di parlare.

Il Lepricano non depone uova ma partorisce cuccioli, vive nelle foreste e nei boschi.

Producono una sostanza molto simile all'oro che scompare dopo poche ore, con loro gran divertimento.



## LETHIFOLD

Il Lethifold è una creatura rara e diffusa solo nei climi tropicali. Assomiglia ad un mantello nero dello spessore di oltre un centimetro (è più spesso se di recente ha ucciso e digerito una vittima) che scivola sul suolo di notte. L'unico incantesimo che può respingerlo è il Patronus.



# LOBALUG

Il Lobalug vive in fondo al Mare del Nord, è una creatura elementare, lunga 25 cm, formata da un tubo gommoso e da una sacca di veleno. Se minacciato, contrae la sacca e colpisce l'aggressore con il veleno.



# LUPO MANNARO

Il Lupo Mannaro è un essere umano che si trasforma in un lupo quando viene morso da uno di essi.

Non esiste una cura nota, e una volta al mese, con la luna piena, una normale persona che è stata morsa diventa una bestia assassina.



## MALACLAW MACULATO

Il Malaclaw è una creatura di terra che si trova nelle coste rocciose, assomiglia ad un'aragosta, ma non può assolutamente essere mangiata perché la sua carne produce febbre alta e macchie verdi sulla pelle.

Può essere lungo 30 cm ed è grigio chiaro con macchie verde scuro, mangia piccoli crostacei ma attacca anche prede molto grosse.

Il morso del Malaclaw rende la vittima sfortunata per una settimana.



# MANTICORA

La Manticora è una pericolosissima bestia greca con la testa d'uomo, il corpo di leone e la coda di scorpione. È una creatura molto rara che canticchia mentre divora la preda, la sua pelle respinge quasi tutti gli incantesimi e la sua puntura provoca la morte istantanea.





## MARIDI (Tritoni, Sirene)

I Maridi sono creature per metà umane e per metà pesci. Parlano una lingua propria chiamata maridese e vivono in abitazioni elaborate in fondo ai laghi. Hanno una passione per la musica.



## MOKE

Il Moke è una lucertola verde argenteo che raggiunge fino a 25 cm di lunghezza. Ha l'abilità di restringersi a suo piacere e la sua pelle è molto stimata per la fabbricazione di borsellini e portafogli, perché il materiale squamoso si contrae all'avvicinarsi di un estraneo proprio come l'animale vivo.

